GAME BOY COLOR

Ainda há mais para apanhar!

Pokémon Crystal Version

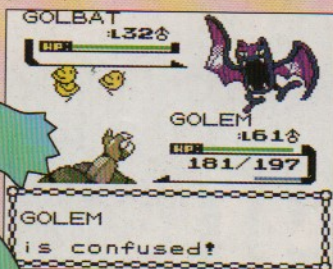
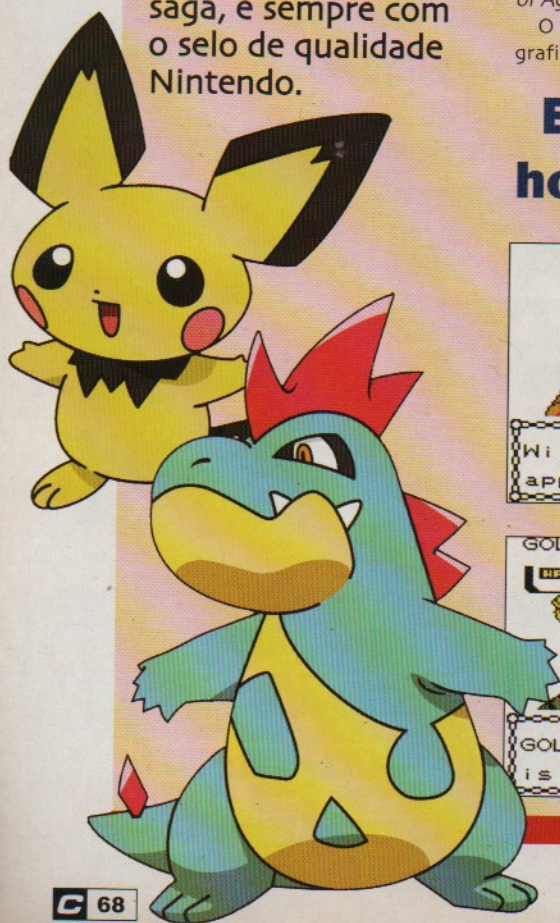
Realmente, o sucesso desta famosíssima série da Nintendo chegou a um tal nível que justifica o lançamento de título após título, renovando cada vez mais o universo da saga, e sempre com o selo de qualidade Nintendo.

Apesar de grande parte da inovação, em termos de sequelas, já ter sido conseguida nos anteriores *Pokemon Gold* e *Silver*, esta versão *Crystal* junta-se a excelente homenagem final feita ao Game Boy Color. A famosa portátil da Nintendo viu lançados os mais brilhantes jogos durante os seus últimos meses de vida, como por exemplo a edição dupla de *Oracle of Seasons* e *Oracle of Ages*, da série *Legend of Zelda*.

O motor utilizado, quer no grafismo, quer na jogabilidade, é idêntico às mais recentes versões, mas existem certos pormenores pontuais que conseguem trazer mais uma brisa de ar fresco à mecânica de jogo. Em primeiro lugar surgem os Pokemons que se podem apanhar nesta versão, perfazendo o total de 251 bichos, que para apanhar por completo exigem algum suor ao jogador.

A história em si mantém-se na mesma, o jogador continua a desempenhar o papel de um treinador de Pokemons, com o objectivo de correr mundo e de tornar-se campeão entre os treinadores. A diferença é que desta vez, já se pode encarnar uma personagem feminina. Tem inclusive como antes um "arqui-rival" que nos vai disputar em grandeza durante todos os passos do jogo.

Contudo, a ascensão desta vez conta com diversos novos ingredientes, que integram a jogabilidade desde o início, como a função de relógio interno, sendo-nos pedido no início de cada novo jogo, para se referir o dia da semana e a hora actual. A hora actual é contabilizada pela bateria interna do cartucho, que tem várias funções, como por exemplo

Esta versão Crystal junta-se à excelente homenagem final feita ao Game Boy Color

GÉNERO: RPG
REALIZAÇÃO: Nintendo
EDITORA: Nintendo
SITE: www.pokemoncrystal.com

adaptar as alturas do dia às do universo de jogo. Isto significa que quando se joga de dia, é dia no mundo de *Pokemon*, mas se jogar durante a noite, encontra-se noite no interior do cartucho. É algo muito engenhoso, principalmente porque alguns Pokemons só podem ser apanhados em certas horas do dia, assim como alguns eventos.

Outra inovação é o Pokegear, que traz uma organização diferente dos nossos itens na mala da personagem e também um telemóvel. Este último é utilizado em todo o seu esplendor nesta versão, servindo para contactar todo o tipo de gente, desde a mãe, até aos professores que estudam os Pokemons ou até mesmo os demais treinadores, os quais é possível desafiar para combates, de forma a aumentar a nossa própria experiência.

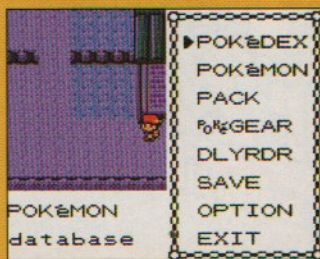
Mais uma vez sublinho que um dos truques para triunfar é recolher o máximo de Pokemons encontrados, existindo várias maneiras de adicionar mais membros à nossa equipa. Para além de se apanhar os diversos Pokemons selvagens espalhados pelo mundo, pode-se também criar Pokemons, misturando dois bichos de sexos diferentes, que vão depois produzir um ovo. Se quisermos apanhar todos os tipos de Pokemon, temos mesmo de usar este método, pois algumas variantes só podem ser recolhidas utilizando este processo.

Outra das características deste título é que grande parte dos segredos do jogo só podem ser destrancados se ligarmos dois Game Boys em simultâneo, transferindo-se assim várias características de consola para consola, mas também alguns perigos, como por exemplo uma doença que se vai espalhando pelos Pokemon e que pode infectar todas as consolas a que o jogo infectado for ligado. Eis uma autêntica praga!

Sem ser estas inovações, nas quais se apontam novos elementos na aventura, incluindo novas masmorras e problemas, esta versão de *Pokémon* não se distancia assim tanto das anteriores. Trata-se apenas de levar até ao limite uma fórmula já sobejamente gasta, e que parece apontar como única solução uma nova versão para a próxima geração de Game Boy que se encontra entre nós. De qualquer forma, esta é sem dúvida uma excelente compra se ainda não possuir nenhum dos títulos já disponíveis, ou se for um amante ferrenho da série, visto que ainda assim as inovações podem justificar a aquisição.

Gonçalo Lopes

APOSTAR NOS SEGREDOS

Os maiores trunfos desta versão *Crystal*, que vêm renovar a jogabilidade da série, são os diversos segredos que se encontram trancados no cartucho. Estes são segredos que o jogador pode destrancar através de mini jogos ou novas "quests" escondidas, algumas delas aproveitando a interligação de cartuchos e o novo relógio interno de jogo. Na verdade, há agora muito mais a explorar para além do simples argumento da evolução da nossa personagem e respectivos *Pokémon*.

O novo relógio interno provoca alterações no mundo de acordo com a hora exibida

Pontuação 91

GRÁFICOS	93	Um dos melhores grafismos em Game Boy
SOM	81	Mantém o nível adequado
JOGABILIDADE	90	Sistema de RPG idêntico aos anteriores títulos
DIVERSÃO	95	Que mais há a dizer? É Pokémon

OPINIÃO FINAL

Uma compra fantástica para quem nunca experimentou nenhum dos anteriores lançamentos, mas para os mais aficionados desejava-se já algo diferente (para quando a versão Advance?).

O MUNDO DE POKÉMON

UM MUNDO BASTANTE COLORIDO

UMA FRENÉTICA BATALHA

Welcome to CABLE CLUB TIME CAPSULE.

UM DOS VÁRIOS MINI JOGOS